
【日本運動疫学会声明】

日本運動疫学会は身体活動を促進するゲームの開発・普及を前向きに評価するとともにこのようなゲームのさらなる「進化」に期待します

日本運動疫学会公式声明委員会

公式声明委員会は2016年8月6日に下記の声明を発表しました。

1. 声明

日本運動疫学会は、身体活動を促進するゲームの開発・普及を前向きに評価するとともに、このようなゲームのさらなる「進化」に期待します。

2. 概要

「ポケモンGO」がリリースされ、身体活動(からだを動かすこと*)を促進するゲームに社会的な関心が高まっています。身体活動による国民の健康の保持・増進効果や身体活動の促進方法を研究している日本運動疫学会は身体活動を促進するゲームの開発・普及を前向きに評価し、現存する課題に対する声明を発表します。

3. 声明の背景

2010年、世界保健機関(WHO)は、国家レベルの政策立案者を対象に、健康のための身体活動に関する国際勧告を発表しました。2012年、世界トップレベルの医学誌である「ランセット」が身体活動不足の特集号²を組み、身体活動不足は世界的な大流行(パンデミック)の状態であること、健康上の悪影響はタバコと同等であること、1年間で全世界の530万人が身体活動不足が原因で死亡していると報告しています。最近(2016年7月)発表されたばかりの「ランセット」の特集第2報³は、世界における身体活動不足の状況に大きな変化がないことを憂慮し、この問題を解決するためには、経済産業界も含めた多部門の協働と対策の規模拡大(スケールアップ)が必要であることを指摘しています。

タバコ問題に対しては、世界中で科学的根拠に基づいたさまざまな対策がなされ、多くの国においてその成果を確認するに至っています。日本運動疫学会は、身体活動不足の問題についても、運動疫学研究に基づいた効果的な公衆衛生対策を立

ち上げるとともに、さまざまなアプローチを展開して問題を解決する必要があると考えています。

このような状況の中、新たに登場してきた「ポケモンGO」等の身体活動を伴うゲーム(以下、身体活動促進ゲーム)は、さまざまな世代の身体活動を大幅に増やし、ひいては大きな健康効果をもたらす可能性があります。しかし、一方では、いわゆる「ながらスマホ」の危険性や不適切な場所への侵入等が社会問題化しつつあります。そこで、本学会は、安全性を重視した「身体活動促進ゲーム」の開発・普及に期待するとともに、現存する課題に対する声明を発表します。

4. 声明の詳細

- (1) 産業界やゲーム開発者に対し、安全に「身体活動促進ゲーム」を楽しめるソフト開発やハード面を整備することに期待します。
- (2) 街づくりに関係するさまざまな立場の人に対し、公園や歩道の整備など、安全に楽しく「身体活動促進ゲーム」を楽しめる環境づくりに期待します。
- (3) いわゆる「ながらスマホ」は極めて危険であり、本学会はこうした行為を行わないように強く注意喚起します。
- (4) 運動疫学あるいは公衆衛生に関わる研究者に対し、「身体活動促進ゲーム」の健康上および社会的な効果を評価するとともに、「身体活動促進ゲーム」をより安全に、効果的に楽しむための基盤となる知見を明らかにする研究の実施を奨励します。また、「身体活動促進ゲーム」に関わる事故や社会的問題を予防するための研究の実施についても奨励します。

5. 用語解説

*1 身体活動

からだを動かすこと。安静にしている状態よりも多くのエネルギーを消費する全ての動作を指します。日常生活における労働、家事、通勤・通学

等の「生活活動」と、体力の維持・向上を目的とし、計画的・継続的に実施される「運動」の2つに分けられます(厚生労働省「身体活動基準 2013」より)

*2 ランセットの身体活動特集号(第1報, 2012年)

<http://www.thelancet.com/series/physical-activity>

*3 ランセットの身体活動特集号(第2報, 2016年)

<http://www.thelancet.com/series/physical-activity-2016>

6. 公表先

日本運動疫学会ホームページ (<http://jaee.umin.jp/>)

7. プレスリリース

株式会社プラップジャパンを通じて 2016年8月9日に各報道メディアにプレスリリースしました。

本リリースが掲載されたサイトは下記 17 サイトです。

1) Yomiuri Online :

<http://www.yomiuri.co.jp/adv/komachi/release/00020155.html>

2) 朝日新聞デジタル :

http://www.asahi.com/and_M/information/pressrelease/CPRAP17804.html

3) 毎日新聞 :

<http://mainichi.jp/select/biz/pressrelease/archive/2016/08/09/17804.html>

4) SankeiBiz :

<http://www.sankeibiz.jp/business/news/160809/>

[pr1608091014016-n1.htm](http://www.sankeibiz.jp/business/news/160809/1608091014016-n1.htm)

5) AFP 通信(AFPBB News) :

<http://www.afpbb.com/articles/-/3096893>

6) dot.(朝日新聞出版) :

<http://dot.asahi.com/business/pressrelease/2016080900067.html>

7) Infoseek :

http://news.infoseek.co.jp/article/digitalprplatform_17804

8) BIGLOBE :

http://news.biglobe.ne.jp/economy/0809/prp_160809_7246576088.html

9) excite :

<http://www.excite.co.jp/News/release/>

10) goo :

<http://bizex.goo.ne.jp/release/detail/923806/>

11) ジョルダンニュース :

<http://news.jorudan.co.jp/docs/news/detail.cgi?newsid=DP17804>

12) Cnet :

<http://japan.cnet.com/release/30154233/?ref=rss>

13) ZDnet :

<http://japan.zdnet.com/release/>

14) japan.internet.com :

<http://internetcom.jp/release/digitalpr/>

15) とれまが :

<http://news.toremaga.com/ release/tech/836044.html>

16) 財経新聞 :

<http://www.zaikei.co.jp/releases/385383/>

17) Mapion :

<http://www.mapion.co.jp/news/release/ dgpr17804/>

OFFICIAL STATEMENT

JAEE Expects Industries to Develop and Disseminate Games to Promote Physical Activities

Japanese Association of Exercise Epidemiology
Official Statement Committee

The Japanese Association of Exercise Epidemiology (JAEE) Official Statement Committee made an announcement on August 6, 2016 regarding games to promote physical activity.

1. Statement

The JAEE provides support for the development and promotion of games that encourage people to become involved in physical activities, and expects further evolution.

2. Summary

Since the release of Pokémon Go, games that promote physical activity^{*1} have been attracting public attention. With the aim of examining the effects of physical activity on the maintenance and promotion of the health of people, as well as developing methods for their promotion, the JAEE has issued a statement to actively support the development and dissemination of games that encourage people to become involved in physical activities and address existing challenges.

3. Background of the statement

In 2010, the WHO published an international recommendation on physical activities to promote health, for policymakers at an international level. In 2012, *The Lancet*, one of the world's most respected medical journals, ran a feature article^{*2} on physical inactivity. The article reported that physical inactivity is becoming a global pandemic with detrimental health effects similar to those of smoking, and that 5.3 million people around the world die every year because of physical inactivity. The second report of the feature article^{*3} recently published in *The Lancet* is seriously concerned that there have been little improvement in the situation, and points out that it is necessary to collaborate with financial circles and many different sectors and scale up measures to address this problem.

Various evidence-based measures have been developed around the world to address smoking-related problems, and their positive effects have been confirmed. The JAEE considers it necessary to develop effective public health measures based on exercise epidemiology research and implement various approaches to address the issue of physical inactivity.

In this context, Pokémon Go and other new games that promote physical activities may significantly encourage people of all ages to become involved in physical activities, and markedly improve their health. However, game-related social problems, such as the dangerous behavior of using smartphones while walking on the street and intrusion into restricted areas, have become serious issues. Therefore, the JAEE expects industries to develop and disseminate games to promote physical activities with an emphasis on safety, and issue a statement to address the existing challenges.

4. Details of the statement

- 1) The JAEE expects industries and the developers of games to develop software and hardware, so that people can safely enjoy games that promote physical activity.
- 2) The JAEE expects people from various fields involved in city development to create environments—such as parks and sidewalks—that help people safely enjoy games for the promotion of physical activity.
- 3) The JAEE drew strong attention to dangerous behavior such as using smartphones while walking or controlling a vehicle, and issues a warning that such acts must be refrained from.
- 4) The JAEE encourages exercise epidemiologists and public health researchers to assess the health and social effects of activity-promoting games, and conduct research to provide the basic knowledge to help people enjoy these games safely and effectively. We also encourage research to prevent accidents and social problems related to these games.

5. Terminology and reference

*1 Physical activity is defined as any bodily movement produced by skeletal muscles that requires energy expenditure. Physical activities can be classified into daily life activities, such as work and commuting, and exercise performed intentionally and continuously to maintain and improve health and physical fitness.

*2 <http://www.thelancet.com/series/physical-activity>

*3 <http://www.thelancet.com/series/physical-activity-2016>